

PiNGOUiN

www.pingouin.fr

FICHE GRATUITE

*Le petit
pull bicolore*

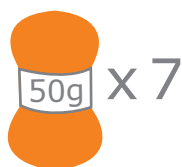
NIVEAU
DÉBUTANT



LA COUVERTURE

Qualité : Pingo Cosy Lurex

Coloris : Camel - Bleuet



a) 4 ans - b) 6 ans - c) 8 ans - d) 10 ans - e) 12 ans

Qualité «Pingo Cosy Lurex»

a) b) 3 - c) d) 4 - e) 5 pelotes coloris CAMEL

a) b) 1 - c) d) e) 2 pelotes coloris BLEUET

Côtes 1/1 - Jersey: aig. n° 4

ÉCHANTILLON

10 cm de jersey aig. n° 4 = 21 m. et 27 rgs.

DOS ET DEVANT

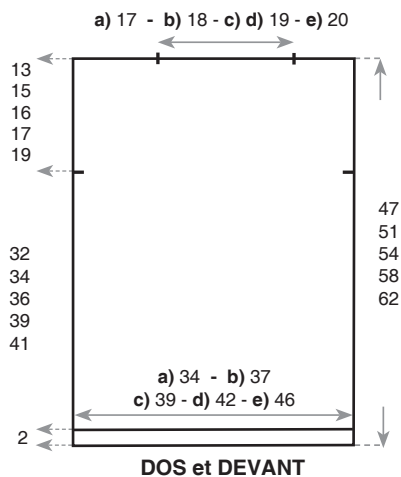
Monter a) 74 m. - b) 80 m. - c) 84 m. - d) 90 m. - e) 98 m., aig. n° 4 coloris CAMEL et tric. en côtes 1/1 pendant 2 cm.

Cont. en jersey aig. n° 4 coloris CAMEL.

A a) 32 cm - b) 34 cm - c) 36 cm - d) 39 cm - e) 41 cm de haut. après les côtes, marquer les m. lis. d'un fil de couleur pour repérer les emman. et cont. en coloris BLEUET.

A a) 45 cm - b) 49 cm - c) 52 cm - d) 56 cm - e) 60 cm de haut. après les côtes, rab. souplement les m. en marquant les a) 36 m. - b) 38 m. - c) d) 40 m. - e) 42 m. centr. d'un fil de couleur pour repérer l'encol.

Tric. une seconde pièce semblable pour le devant.



MANCHES

Monter a) 50 m. - b) 52 m. - c) 54 m. - d) 56 m. - e) 58 m., aig. n° 4 coloris CAMEL et tric. en côtes 1/1 pendant 4 cm.

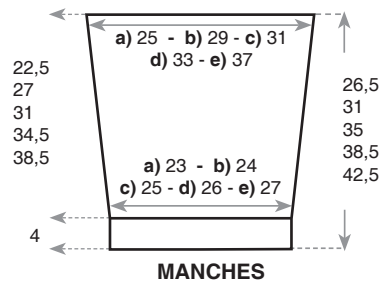
Cont. en jersey aig. n° 4 coloris CAMEL.

Augm. de ch. côté: a) ts les 20 rgs: 2 x 1 m. - b) ts les 12 rgs: 5 x 1 m. - c) ts les 12 rgs: 2 x 1 m. et ts les 10 rgs: 5 x 1 m. - d) ts les 12 rgs: 2 x 1 m. et ts les 10 rgs: 6 x 1 m. - e) ts les 10 rgs: 4 x 1 m. et ts les 8 rgs: 7 x 1 m.

Entre temps, à a) 19 cm - b) 23 cm - c) 26,5 cm - d) 29,5 cm - e) 33 cm de haut. après les côtes, cont. en jersey coloris BLEUET.

A a) 22,5 cm - b) 27 cm - c) 31 cm - d) 34,5 cm - e) 38,5 cm de haut. après les côtes, rab. souplement les a) 54 m. - b) 62 m. - c) 68 m. - d) 72 m. - e) 80 m. obtenues

Tric. la seconde manche semblable.



ASSEMBLAGE

Faire les coutures des épaules jusqu'aux repères de l'encol. Coudre les manches au corps entre les repères des emman. Faire les coutures des côtés et des dessous de manches.